



Softwareentwickler (m/w) im Bereich Computer Vision und Computergraphik

Der Forschungsbereich „Augmented Vision“ des DFKI am Standort Kaiserslautern sucht zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen

Softwareentwickler (m/w) im Bereich 3-D Computer Vision, Computergraphik und Visual Computing

Der Forschungsbereich „Augmented Vision“ beschäftigt sich im Allgemeinen mit den Themengebieten Bildverarbeitung, Bildverstehen, Rechnersehen (Computer Vision), und 3-D-Rekonstruktion aus Kamerabildern u.a. mit Ansätzen wie Deep-Learning. In einem kommenden Projekt werden Verfahren zu 3-D Rekonstruktion mit aktiven Lichtsystemen erforscht und implementiert. Insbesondere sollen die Verfahren für Objekt-Scanning und Dokumentation von Museumsartefakten eingesetzt werden. Die Arbeit wird in enger Kooperation mit einem externen Partner aus China durchgeführt.

Neben exzellenter Kommunikations- und Teamfähigkeit sollten Bewerber/innen über fundierte Kenntnisse in einigen der folgenden Bereiche verfügen:

- Sehr gute C++ Kenntnisse unter Windows und/oder Linux
- Software-Engineering, GUI-Entwicklung
- Bildverarbeitung und 3-D Computer Vision
- Computergraphik

Wir bieten hervorragende Arbeitsbedingungen mit interessanten Forschungsthemen in einem interdisziplinären Team an einem international renommierten Forschungsinstitut. Die Stelle ist zunächst auf zwei Jahren befristet. Weitere Informationen über unseren Forschungsbereich finden Sie unter: <http://av.dfki.de>.

Schwerbehinderten Bewerberinnen/Bewerbern wird bei im Wesentlichen gleicher fachlicher und persönlicher Eignung der Vorrang gegeben. Das DFKI beabsichtigt, den Anteil von Frauen im Wissenschaftsbereich zu erhöhen und fordert deshalb Frauen ausdrücklich auf, sich zu bewerben.

Wir freuen uns auf Ihre aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen inklusive Gehaltsvorstellung. Bitte richten Sie diese umgehend an **Prof. Dr. Didier Stricker, DFKI, Trippstadter Straße 122, 67663 Kaiserslautern**, oder in elektronischer Form an av-jobs@dfki.de.